

# GAJA – Gra planszowa – [www.lucrum.pl](http://www.lucrum.pl)

## Specyfikacja

- Rozgrywka: 30 min.!
- Liczba graczy: 2-5
- Wiek graczy: 8+
- 3 warianty gry
- Waga 1 egzemplarza: 684 g

## Zawartość pudełka

- 27 postaci osadników (w pięciu kolorach)
- 20 żetonów zwierząt
- 48 kafelków terenu (lasy, morza, góry, pustynie, bagna, równiny)
- 40 zielonych kart Natury (lasy, morza, góry, pustynie, bagna, równiny)
- 30 niebieskich kart Życia (18 miast, 12 zwierząt)
- 9 żółtych kart Stworzenia (+2 w wariantcie zaawansowanym)
- 30 kart Żywiołów
- 1 instrukcja w języku polskim.

## Kod paskowy



Gra znakomicie sprawdza się także w wariantcie 2-osobowym!

## Zasady gry są do opanowania w kilka chwil!

1. Kładziesz kafelki na stole i tworzysz świat od początku.
2. Powołujesz do życia zwierzęta. Budujesz miasta i stwarzasz idealne warunki, aby mogli zamieszkać w nich ludzie.
3. W ruchu masz do wykonania 2 akcje (dobranie karty i/lub zagranie karty)
4. W momencie, gdy któryś z graczy postawi na planszy swoją ostatnią figurkę, wygrywa grę.

*Początek świata. Jeszcze nic nie istnieje, a czas dopiero rozpoczyna swój bieg. Powstają wody, łądy i życie. To Ty zdecydujesz jak będzie wyglądać Gaja – Matka Ziemia i gdzie osiedlą się pierwsi ludzie. W grze przy jednym stole zasiadają starożytni bogowie, którzy zdecydują jak będzie wyglądał świat i gdzie zamieszkają ich wyznawcy.*

*Wygra ten, którego religia będzie dominująca - jako pierwszy wprowadzi do gry 5 wyznawców. Rozgrywka zostaje natychmiast przerwana.*



## Gra zawiera 3 warianty:

1. **Familijny** – w wersji podstawowej.
2. **Zaawansowany** – ze strategią dla doświadczonych graczy. Tu można przejmować miasta zajęte przez innych graczy (negatywna interakcja).
3. **Agresywny** – z kataklizmami (można nie tylko przejmować miasta, a także doszczętnie je zniszczyć).