

MYSZKI W OPAŁACH – Gra planszowa – www.lucrum.pl

Specyfikacja

- Rozgrzywka: 15-20 min.!
- Liczba graczy: 2-4
- Wiek graczy: 5+ lub 7+
- Waga 1 egzemplarza: 525 g

Zawartość pudełka

- 1 dwustronna plansza,
- 56 mysich żetonów,
- 1 figurka kota,
- 3 drewniane kostki do gry,
- 1 instrukcja w języku polskim.

Kod paskowy



IDEALNA GRA DLA DZIECIAKÓW, KTÓRE MAJĄ KŁOPOT Z PRZEGRYWANIEM
Zawiera wariant dla całkiem małych dzieci (5 lat) oraz nieco trudniejszą łamigłówkę dla dzieci lat 7+.
Gracze wcielają się w rolę mysiej rodziny, która wynosi ze spiżarni państwa Łasuchów kawałki sera, warzywa i ryby. Kłopot polega w tym, że domu pilnuje kot Łoskot!

Każdy błąd graczy oznacza szmer, po którym kot jest coraz bliżej spiżarni. Gracze wygrywają wspólnie gdy opróżnią całą spiżarnię (dwie strony planszy, łatwiejsza i trudniejsza).

Gracze przegrywają wspólnie gdy kot dostanie się do spiżarni zanim zostanie ona opróżniona. Jednak autor pokazuje jak gracze byli blisko sukcesu i zachęca do zagrania ponownie.

Cześć, jestem Chrupek, domowa mysz. Wspólnie z moją żoną Pulpecją organizujemy wielkie spotkanie rodzinne. Przyjadą wszyscy zaproszeni goście!

Chciałbym więc mieć pewność, że podczas pobytu u nas dla wszystkich wystarczy jedzenia – w tym celu zacząłem już gromadzić zapasy! Jednak, aby być szczerym: myślę, że sam nie podolałem temu zadaniu! Pomożecie mi przenieść całą żywność, której potrzebujemy, ze spiżarni rodziny Łasuchów (tak nazywa się ludzka rodzina, u której mieszkamy) do naszego domu?

Jest jednak coś jeszcze, o czym zapomniałem wspomnieć: Łasuchowie mają naprawdę przebiegłego czarnego kota Łoskota i na pewno nie spodoba mu się nasze wynoszenie jedzenia ze spiżarni... Musimy być więc bardzo szybcy! Bo inaczej znajdziemy się w OPAŁACH!

